



MARCIALONGA – LA SCUOLA CHE CORRE - REGOLAMENTO

Marcialonga – la scuola che corre è un’iniziativa ludico-podistica promozionale organizzata dallo Sci Club Marcialonga in accordo con le scuole secondarie di primo grado delle valli di Fiemme e Fassa. L’evento prevede due attività: CORSA e GIOCHI.

L’iniziativa è prevista il giorno 25 settembre 2025 c/o il campo sportivo di Predazzo (con la possibilità di rimandare l’evento in caso di maltempo).

La partecipazione è riservata agli studenti delle classi III della scuola secondaria di primo grado delle valli di Fiemme e Fassa.

Le classi partecipanti dovranno compilare entro il 15 settembre il modulo con i seguenti dati:

- Nome dell’Istituto
- Classe
- Nome e cognome del caposquadra che sarà il referente e responsabile di eventuali comunicazioni.
- Nome di ogni studente
- Numero degli studenti per classe

LOGISTICA INIZIALE E ORGANIZZAZIONE CLASSI

Per raggiungere la partenza è possibile usufruire del trasporto pubblico Trentino Trasporti (che verrà rinforzato per l’occasione).

ORARIO CAVALESE-PREDAZZO

Cavalese 9.04 – Tesero 9.12 – Arrivo a Predazzo (Dro Calzature) 9.25.

ORARIO POAZZA DI FASSA - PREDAZZO

Pozza di Fassa 8.54 – Arrivo a Predazzo (Autostazione) 9.29

Le classi dovranno spostarsi a piedi al campo sportivo.

Ai bordi del campo sportivo ci saranno i cartelli per segnalare dove ogni classe può lasciare borse e indumenti.

Ogni studente deve indossare il pettorale. I pettorali hanno un colore diverso e identificativo per ogni classe e ad ogni studente è stato assegnato e comunicato precedentemente il numero.

Il ritiro dei pettorali deve essere fatto dal caposquadra prima della partenza; lo stesso caposquadra dovrà distribuire i pettorali ad ogni membro della classe e assicurarsi che venga indossato regolarmente.

Eventuali studenti che non possono partecipare devono essere comunicati sul posto prima della partenza.

Al termine della manifestazione il caposquadra deve raccogliere i pettorali della propria classe e restituirli a Marcialonga.

RIEPILOGO LOGISTICA INIZIALE: arrivo al campo – sistemazione borse e indumenti – ritiro pettorali da parte del caposquadra – vestizione pettorali.

CORSA

La partenza è in linea ed è prevista alle ore 10:00.

La corsa si svolge su un percorso circolare della lunghezza di circa 2000 mt. La partenza e l'arrivo saranno presso il Campo Sportivo.

Ogni classe deve cercare di correre unita e la classificazione della classe si basa sull'ultimo studente di ogni classe che taglia il traguardo.

All'arrivo ogni studente deve mettersi in fila per permettere agli organizzatori di "spuntare" il numero sul pettorale.

Il tempo massimo stabilito è di 30 minuti.

È previsto il ristoro finale.

GIOCHI

Il campo sportivo viene suddiviso in 4 stazioni gioco ognuna gestita da un Istituto / Scuola:

- CALCIO - Cavalese
- PALLACANESTRO – Tesero/Predazzo
- TIRO AL BERSAGLIO - Moena
- HOCKEY – San Giovanni / Campitello

Ogni gioco ha il seguente obiettivo e punteggio

- CALCIO: calciare la palla in rete. Ogni rete vale 1 punto.
- PALLACANESTRO: tirare la palla nel canestro (o contenitore). Ogni canestro vale 1 punto.
- TIRO AL BERSAGLIO: abbattere i bersagli con la pallina. Ogni bersaglio abbattuto vale 1 punto.
- HOCKEY: tirare il disco a rete con l'apposita stecca. Ogni rete vale un 1 punto.

Lo studente che ha effettuato il tiro deve recuperare la palla/disco e riportarlo in postazione per permettere il gioco allo studente successivo.

Il numero di tiri viene stabilito dal numero della classe più numerosa e sarà lo stesso numero per ogni classe (es. se la classe più numerosa ha 23 studenti, indipendentemente dal numero di studenti delle altre, ognuna avrà a disposizione 23 tiri complessivi).

Al termine di ogni gioco la classe si sposta alla stazione successiva.
Ogni classe deve completare tutti i giochi.

Il professore/professoressa incaricati di gestire il gioco devono controllare lo svolgimento regolare del gioco e segnare sull'apposita tabella fornita da Marcialonga il punteggio.

PUNTEGGIO E PREMIAZIONE

Al termine della manifestazione verrà stilata una classifica che prevede la somma dei seguenti criteri:

- 1) Percentuale di partecipazione della classe (vale il 30% del punteggio complessivo)
- 2) Punteggio dei giochi (vale il 40% del punteggio complessivo)
- 3) Posizione della classe nella corsa (vale il 30% del punteggio complessivo)

Vincerà la classe con il punteggio più alto

Tutte le classi riceveranno l'attestato di partecipazione; l'attestato verrà consegnato al caposquadra.

LOGISTICA FINALE

Al termine della manifestazione il caposquadra deve raccogliere i pettorali della propria classe e restituirli a Marcialonga.

Ogni classe dovrà verificare che il campo sportivo sia pulito e provvedere a raccogliere eventuali carte o bicchieri.

Le classi dovranno spostarsi a piedi all'Autostazione per il rientro a scuola.

ORARIO PREDAZZO-CAVALESE

Predazzo 12.31 – Tesero 12.45 – Cavalese 12.53

ORARIO PREDAZZO – POZZA DI FASSA

Pozza di Fassa 12.28 – Arrivo a Predazzo (Autostazione) 13.02

NOTE FINALI

Marcialonga – la scuola che corre NON è una gara competitiva bensì un'iniziativa che promuove lo sport inteso come benessere e divertimento, ma anche come un universo fatto di valori, emozioni e sfide. Più importante del tempo di gara e della prestazione è la partecipazione insieme, il reciproco aiuto, la condivisione, la capacità di affrontare una sfida facendo affidamento sulle proprie capacità ma anche sui propri amici e compagni.

CONTATTI DI RIFERIMENTO

Stefania Zorzi stefi.zorzi@gmail.com - 3311749396

Barbara Vanzo barbara.vanzo@marcialonga.it – 3396305359

Davide Stoffie davide.stoffie@marcialonga.it - 3200933601