

CONCORSO CREATIVO-ARTISTICO MARCIALONGA 2026

REGOLAMENTO

SOGGETTO PROMOTORE

Marcialonga non è solo un evento sportivo, ma una tradizione fortemente radicata nel nostro territorio che promuove quelli che sono i valori dello sport come scuola di vita e di comunità.

OBIETTIVO DEL CONCORSO

Volontariato, vita comunitaria e disciplina sono alcuni dei valori che Marcialonga incarna e intende trasmettere. La collaborazione attiva e costante con gli istituti di formazione è dunque non solo intenzionale, ma implicita negli obiettivi di Marcialonga, che ritiene importante la possibilità di poter entrare nelle scuole per interagire e appassionare le nuove generazioni.

Per incontrare gli obiettivi appena descritti, Marcialonga promuove un concorso che mira a sviluppare negli studenti la capacità di riflessione comunitaria e comunicativa, dando spazio a tecnica e creatività. Il concorso prevede di ragionare attorno ad una tematica particolare (ogni anno differente) che coinvolga i giovani in una riflessione più ampia sui valori che Marcialonga porta con sé, anche con l'obiettivo di avvicinare i più piccoli alla manifestazione, trasmettendo lo spirito del volontariato e del "fare insieme", proprio della nostra cultura alpina.

A CHI È RIVOLTO

Il concorso è rivolto alle classi V della Scuola Primaria degli Istituti Scolastici di Fiemme e Fassa, alle quali si richiede l'elaborazione di un poster.

IL TEMA

Per la Marcialonga 2026, le classi dovranno elaborare un concept artistico sul tema: "**Marcialonga è casa**". Marcialonga suggerisce a tal proposito tre concetti di particolare importanza: **accoglienza, identità e cultura**.

Ogni classe potrà interpretare il tema illustrando come il proprio paese accoglie la Marcialonga ed i marcialonghisti, come si prepara per l'evento, cosa succede nelle piazze, nelle strade o nei negozi o ancora cosa fanno i bambini e le famiglie per la Marcialonga. Maggiori contributi potranno arrivare dai bambini stessi e dalle riflessioni di chi vede la Marcialonga "con gli occhi dei bambini".

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

- Elaborato artistico con tecnica libera su cartellone di formato 70x70 cm (consegnato da Marcialonga).
- Sul cartellone non potranno essere incollati materiali particolari quali ad esempio pigne, legni, cotone, altri materiali pesanti che ne possano compromettere l'adeguata affissione ed esposizione presso l'ufficio gare di Marcialonga.
- Massimo quattro poster per classe.
- Sul retro di ogni elaborato dovrà essere specificato: ISTITUTO – CLASSE – TITOLO – EVENTUALI NOMI DEI RAGAZZI (a propria discrezione).

TERMINI

Gli elaborati dovranno essere consegnati tassativamente entro il 13 GENNAIO 2026 alla segreteria Marcialonga (Località Stalimen, 4 - Predazzo).

L'organizzazione e la giuria del concorso, se necessario, si riservano la facoltà di apportare modifiche al regolamento.

MODALITÀ DI VOTO E PREMIAZIONI

Saranno esclusi dalla premiazione i progetti non armonici col tema o presentati dopo il 13 gennaio 2026.

Ogni partecipante si impegna ad accettare il regolamento ed il verdetto della Giuria, composta da una giuria popolare e una giuria tecnica formata dai membri del Comitato Organizzatore Marcialonga.

I prodotti creativi saranno resi visibili sulla piattaforma Padlet di Marcialonga dal 19 gennaio 2026 e saranno inoltre appesi all'ufficio gare della 53^a Marcialonga di Fiemme e Fassa (Palafiemme di Cavalese) dal 22 al 25 gennaio 2026.

Il concorso premierà due classi della scuola primaria – classi V per verdetto della giuria popolare e della giuria tecnica.

Per quanto riguarda la giuria popolare, sarà possibile votare sulla piattaforma Padlet di Marcialonga attraverso "like", dopo aver effettuato il Login con il proprio indirizzo e-mail.

In questo modo sarà permesso un solo voto per account. Saranno considerati validi i like fino al 25 gennaio 2026. Questa modalità di voto decreterà la classe vincitrice per maggiore numero di "like".

Per quanto riguarda la giuria tecnica, i membri del Comitato Organizzatore di Marcialonga, si riuniranno entro il 15 febbraio valutando tutti gli elaborati e votando un ulteriore elaborato "vincitore".

La giuria tecnica adotterà propri criteri di valutazione e non potrà comunque prescindere dal verificare che le opere siano conformi al regolamento, al tema e inedite.

PREMI

Buono del valore di 250€

Per gli istituti aderenti all'iniziativa:

"Istituto Comprensivo di Cavalese"

"Istituto Comprensivo Predazzo-Tesero-Panchià -Ziano"

"Istituto Comprensivo Ladino di Fassa, Scola Ladina de Fascia"

Visita sul territorio delle valli di Fiemme e Fassa (data da stabilire)

Nel caso in cui la classe o le classi vincitrici sia/no sul territorio della Val di Fiemme, si propone la VISITA al Museo Ladino di Fassa e "Pigui Experience" Virtual reality game.

Nel caso in cui la classe o le classi vincitrici sia/no nel territorio della Val di Fassa si propone la VISITA al Palazzo della Magnifica Comunità di Fiemme e gioco "Caccia Magnifica".

Le visite sul territorio non prevedono il trasporto organizzato da parte del Comitato Organizzatore Marcialonga, bensì per ragioni di natura ecologica si sollecita all'utilizzo del trasporto pubblico.

INCONTRO LUDICO-FORMATIVO

Per la migliore riuscita dell'iniziativa si invitano gli insegnanti ad aderire agli incontri ludico/formativi programmati con il gruppo "Minimarcialonga" durante l'autunno.

L'attività ha una durata di circa due ore intere; in caso di bel tempo si può utilizzare il piazzale della

scuola o in alternativa la palestra o l'aula magna. Sarà possibile organizzare l'attività incontrando le necessità di ogni singola classe e dei suoi insegnanti.

L'incontro è diviso in quattro parti:

I) introduzione: presentazione e conoscenza reciproca. Si introduce poi la tematica della Marcialonga raccontando in modo breve e divertente la storia, le curiosità e come questo evento sia radicato nelle nostre tradizioni (20 minuti).

II) il volontariato: con il supporto degli studenti della classe III del liceo sociale La Rosa Bianca si ragiona insieme sul volontariato, sui valori che lo muovono e sulle attività di volontariato. Vengono poi spiegate le attività dei volontari ed i servizi presenti alla Marcialonga. (20 minuti)

III) il gioco: sulla base di quanto appreso, i bambini vengono divisi a gruppi ai quali è affidato un servizio della Marcialonga (ufficio gare, speaker, partenza, ristori, servizio tecnico, sciolinatura, arrivo, pasta party, premiazioni etc). Viene messa in scena una Marcialonga dove i bambini giocano il ruolo dei volontari mentre gli insegnanti saranno i concorrenti. Al termine del gioco si ragiona insieme sul successo o meno del gioco stesso (quindi sull'importanza sulla collaborazione, il coordinamento, il saper fare, la consapevolezza dei ruoli). (20 minuti)

IV) Il concorso creativo: dopo aver conosciuto la Marcialonga, viene chiesto ai bambini se partecipano alla Marcialonga e come vivono l'evento e come vedono il proprio paese durante quella settimana. Questi saranno i primi spunti che poi andranno approfonditi in classe dalle insegnanti di riferimento per la realizzazione del poster.

L'attività è prevista nel mese di ottobre e verrà coordinata dalla responsabile del progetto Cristiana Zorzi.

Per scopi logistici e organizzativi si richiede inoltre:

- Nominativo e contatto dei referenti e delle insegnate che coordinare l'attività sul posto
- Numero delle classi che aderiscono all'iniziativa (sia al concorso creativo sia all'attività ludico/formativa);
- Numero degli studenti che aderiscono all'iniziativa (sia al concorso creativo sia all'attività ludico/formativa);
- Numero degli elaborati per classe;

CONTATTI MARCIALONGA

Cristiana Zorzi – responsabile incontri ludico/formativi e scuola primaria
cristiana.zorzi@gmail.com - 3441494555

Barbara Vanzo – segreteria Marcialonga
barbara.vanzo@marcialonga.it - 3396305359

Davide Stoffie – direttore Marcialonga
davide.stoffie@marcialonga.it - 3200933601